



UNIVERSIDAD
DE PIURA

REPOSITORIO INSTITUCIONAL
PIRHUA

JUEGO DE SIMULACIÓN SOBRE LA GESTIÓN DE EMPRESAS DURANTE EL CICLO DE VIDA DE SUS PRODUCTOS

Hugo Alfredo Manrique Cely

Piura, 13 de Abril de 2004

FACULTAD DE INGENIERÍA

Área Departamental de Ingeniería Industrial y Sistemas



Esta obra está bajo una [licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 2.5 Perú](#)

Repositorio institucional PIRHUA – Universidad de Piura

UNIVERSIDAD DE PIURA
FACULTAD DE INGENIERÍA



“Juego de simulación sobre la gestión de empresas durante
el ciclo de vida de sus productos”

Tesis para optar el Título de
Ingeniero Industrial y de Sistemas

Hugo Alfredo Manrique Cely

Asesor
Ing. José Luis Calderón Lama

Piura, Marzo 2004

RESUMEN

El presente trabajo compendia el estudio para diseñar e implementar un programa asistido por computadora que simule las operaciones básicas que se llevan a cabo en el Área de Producción de una empresa.

Este programa ha sido elaborado para los alumnos de Ingeniería Industrial y de Sistemas de la UDEP y abarca, de forma simple, temas relacionados con la producción, distribución y comercialización de productos durante las distintas etapas de su ciclo de vida.

El objetivo principal de este trabajo es brindar al profesor del curso de Ingeniería de la Producción una herramienta adicional para la evaluación de sus alumnos y una forma práctica para estimular y reforzar el aprendizaje de los mismos.

Es importante señalar que para implementar este programa se ha empleado el lenguaje de programación Visual Basic y una base de datos diseñada en MySQL.