



UNIVERSIDAD
DE PIURA

REPOSITORIO INSTITUCIONAL
PIRHUA

PLANIFICACIÓN DEL TIEMPO: SECUENCIAR LAS ACTIVIDADES

Dante Guerrero-Chanduví

Piura, septiembre de 2017

FACULTAD DE INGENIERÍA

Área Departamental de Ingeniería Industrial y de Sistemas



Esta obra está bajo una licencia

[Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivar 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/)

[Repositorio institucional PIRHUA – Universidad de Piura](https://repositorio.institucional.pirhua.edu.pe/)



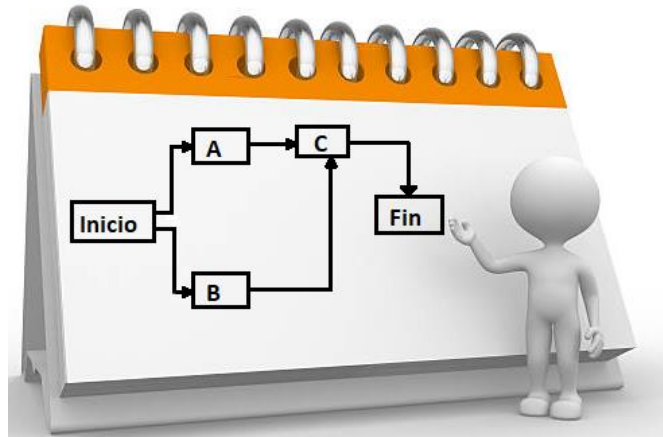
PLANIFICACIÓN DEL TIEMPO: SECUENCIAR LAS ACTIVIDADES

Asignatura Proyectos

Áreas de Conocimiento	Grupo de procesos de la Dirección de Proyectos				
	Grupo del Proceso de Iniciación	Grupo del Proceso de Planificación	Grupo del Proceso de Ejecución	Grupo del Proceso de Seguimiento y Control	Grupo del Proceso de Cierre
5. Gestión del Alcance del Proyecto		5.1. Planificar la Gestión del Alcance 5.2. Recopilar Requisitos 5.3. Definir el Alcance 5.4. Crear el EDT 3		5.5. Validar el Alcance 5.6. Controlar el Alcance 4	
6. Gestión del Tiempo del Proyecto		6.1. Planificar la Gestión del Cronograma. 6.2. Definir las Actividades. 6.3. Secuenciar las Actividades. 6.4. Estimar los Recursos de las Actividades. 6.5. Estimar la Duración de las Actividades. 6.6. Desarrollar el Cronograma. 5		6.7. Controlar el Cronograma. 6	
7. Gestión de los Recursos		7.1. Planificar la Gestión del Costo. 7		7.4. Controlar los Costos 8	



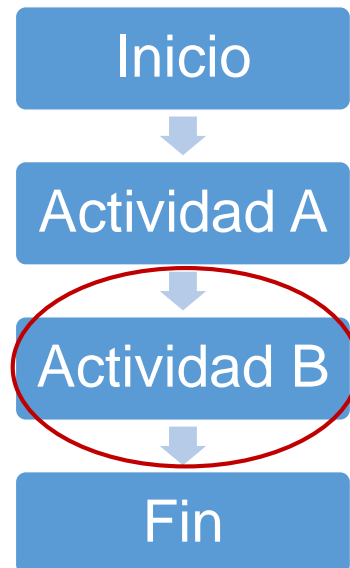
Es el proceso que consiste en identificar y **documentar las relaciones entre las actividades** del proyecto.




3



- Se establece mediante relaciones lógicas.
- Cada actividad e hito, a excepción del primero y del último, se conecta con al menos un predecesor y un sucesor.

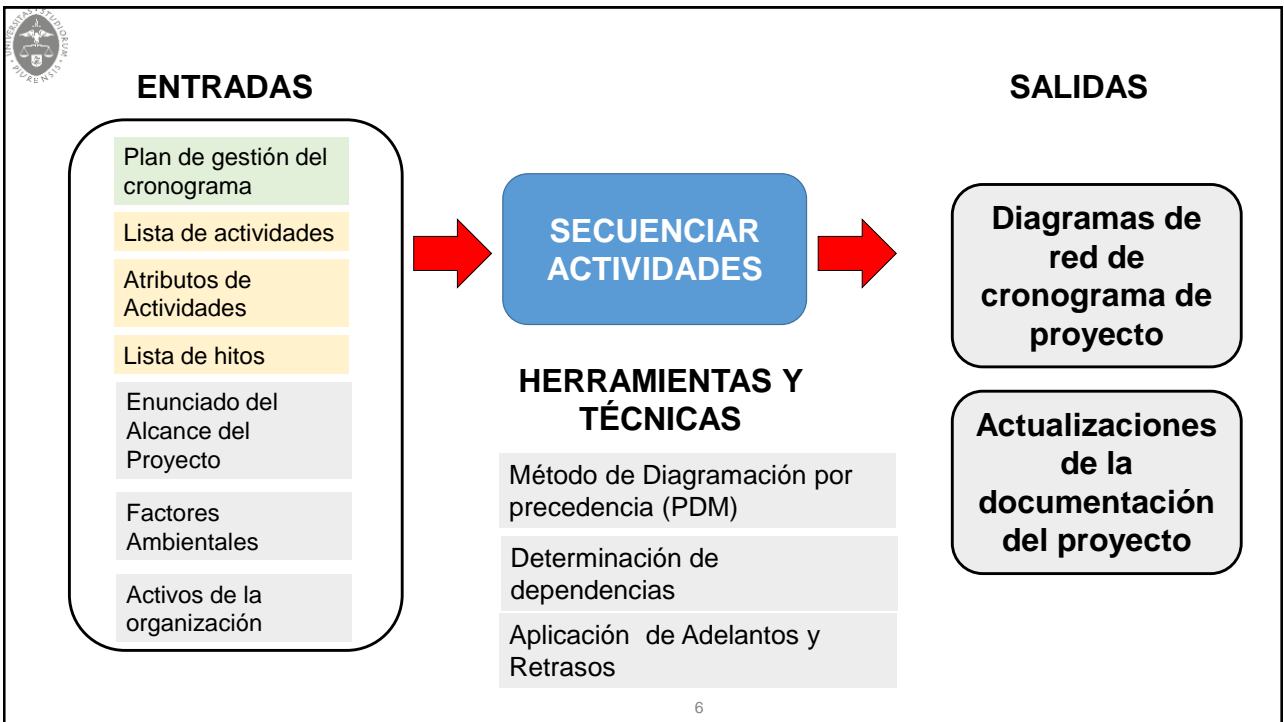


4



- Puede ser necesario incluir adelantos o retrasos entre las actividades para poder sustentar un cronograma del proyecto realista y viable.
- La secuencia puede establecerse utilizando un software de gestión de proyectos o empleando técnicas manuales o automatizadas.

5



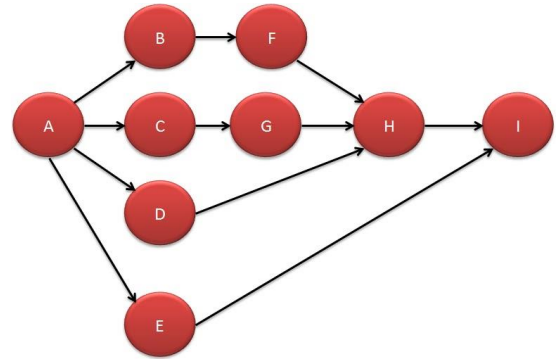


Herramientas y Técnicas

A. Método de diagramación por precedencia (PDM)

Son organizadas para identificar requerimientos del producto y del proyecto.

Método utilizado para crear un diagrama de red del cronograma del proyecto que utiliza casillas o rectángulos, denominados nodos, para representar las actividades, que se conectan con flechas que muestran sus relaciones lógicas.



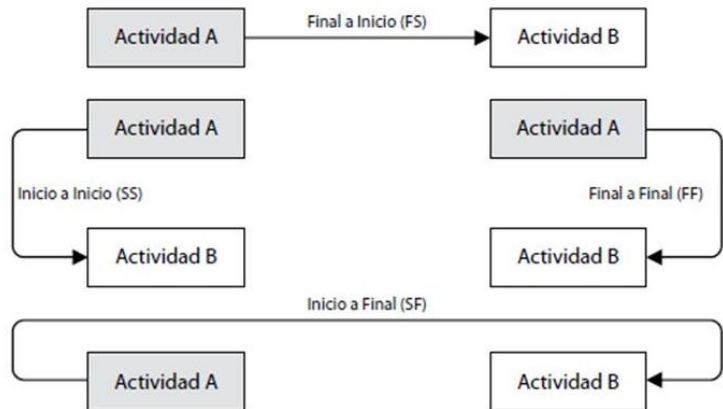
7



Herramientas y Técnicas

A. Método de diagramación por precedencia (PDM)

Incluye cuatro tipos de dependencias o relaciones lógicas:



8



Herramientas y Técnicas

B. Determinación de la dependencia

Incluye cuatro tipos:

Dependencias obligatorias

Limitaciones físicas

Dependencias discrecionales

Mejores prácticas

Dependencias externas

Relación con actividades externas

Dependencias internas


Relación de precedencia


9



Herramientas y Técnicas

C. Aplicación de Adelantos y Retrasos

- Un adelanto permite una aceleración de la actividad. 

- Un retraso ocasiona una demora en la actividad sucesora. 



10



Salidas

A. Diagramas de Red del Cronograma del Proyecto

